REPORTE DE PRÁCTICA

| Nombre Completo | Machado Sanchez Javier |
| --- | --- |
| Número de la Unidad a Evaluar | 2 |
| Tema a Evaluar | Manejando menú de opciones con recursividad directa |
| Fecha de Entrega | 18 de Septiembre del 2023 |

**Programa Fuente**

| using System;  using System.Collections.Generic;  using System.Linq;  using System.Text;  using System.Threading.Tasks;  namespace P14\_Manejando\_Menu\_Opciones\_Recursividad\_Directa  {  internal class Program  {  static void Main(string[] args)  {  //Declaración de variables  string nombre = ""; int opcion = 0;  //Llamada a métodos recursivo  MenuOpciones(nombre, opcion);  }  //Declaración de método recursivo  static public void MenuOpciones(string nombre, int opcion)  { //Condición del ciclo  if (opcion != 3)  { //Despliegue de menú  Console.WriteLine("\n\t\t.: MENÚ DE OPCIONES :.");  Console.WriteLine("\t| Ingrese el número de la opción deseada |");  Console.WriteLine("\n\t1) Ingresar nombre." +  "\n\t2) Mostrar nombre." +  "\n\t3) Salir.");  Console.Write("\n\tIngrese la opción deseada: "); opcion = int.Parse(Console.ReadLine());  Console.Write($"\n\n\tSe ha seleccionado la opción {opcion}." +  $"\n\tPresione la tecla <INTRO> para continuar...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ;  Console.Clear();  //inicio bloque switch case para controlar las opciones  switch (opcion)  {  case 1:  { //Caso 1 captura de datos  Console.Write("\n\t\t.: CAPTURA DE DATOS :." +  "\n\n\tIngrese el nombre de una persona: "); nombre = Console.ReadLine();  Console.Write($"\n\n\tSe ha ingresado el nombre de {nombre}." +  $"\n\tPresione la tecla <INTRO> para regresar al menú...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ;  Console.Clear();  //Llamada a método recursivo con nuevos valores  MenuOpciones(nombre,opcion);  }  break;  case 2:  { //Caso 2 Impresión de resultados  Console.Write($"\n\t\t.: IMPRESIÓN DE RESULTADOS :." +  $"\n\n\tEl nombre de la persona es: {nombre}" +  $"\n\n\tNombre capturado correctamente." +  $"\n\tPresione la tecla <INTRO> para regresar al menú....");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ;  Console.Clear();  //Llamada a método recursivo con nuevos valores  MenuOpciones(nombre, opcion);  }  break;  case 3:  { //Caso 3 Salida del programa  Console.Write("\n\t\t.: SALIDA DEL PROGRAMA :." +  "\n\n\tGracias por utilizar nuestro software" +  "\n\tPresione la tecla <Esc> para salir del programa...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Escape) ;  Console.Clear();  //Llamada a método recursivo con nuevos valores  MenuOpciones(nombre, opcion);  }  break;  default:  { //Caso 4 Opción incorrecta  Console.Write($"\n\t\t.: ALGO SALIÓ MAL :." +  $"\n\n\t{opcion} no es una opción válida." +  $"\n\tPresione la tecla <INTRO> para regresar al menú...");  while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) ;  Console.Clear();  //Llamada a método recursivo con nuevos valores  MenuOpciones(nombre, opcion);  }  break;  }  }  }  }  } |
| --- |

**Ventana de Entrada de datos**

|  |
| --- |

**Ventana de Resultados**

|  |
| --- |

**EXPLICA BREVEMENTE QUÉ TE PARECIÓ EL PROBLEMA, QUE SE TE DIFICULTO Y COMO LO SOLUCIONASTE.**

| Buen programa para repasar la recursividad. Manejar menús en ciclos es bastante sencillo, aunque en recursividad se suele complicar un poco sí no tienes tanta práctica o no comprendes bien como funciona un ciclo. En lo personal no presenté ninguna dificultad. |
| --- |